



COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800 NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24



### ENDURANCE 24

# REGLAMENTO GENERAL

## 1. AUTOS PARTICIPANTES

- A. La carrera está reservada para autos tipo turismo de producción en serie de cuatro plazas con representación nacional, con motores de cuatro cilindros en la posición original, sin turbo, que cumplan con este reglamento y los reglamentos técnicos de cada categoría.
- B. La carrera está reservada para un máximo de 80 autos participantes.

## 2. CATEGORIAS

**Clase E1** – Hasta 2.0 litros con chasis tubular y los autos Renault Clio Cup Racing de caja secuencial.

**Clase E2** – Hasta 2.0 litros con chasis plataforma.

**Clase E3** – Autos de la categoría Copa TC2000

**Clase E4** – Hasta 1.8 litros con chasis plataforma.

**Clase E5** – Hasta 1.6 litros con chasis plataforma.

El Comité Organizador se reserva el derecho de analizar casos específicos para asignar una categoría a autos debido a su velocidad, rendimiento, consumo de combustible, especificaciones técnicas, etc.

Reglamentos Técnicos – Se utilizarán los vigentes de la Copa Notiauto 2017:

**Clase E1** – Super Turismos ST1.

**Clase E2** – Super Turismos ST2.

**Clase E3** – Copa TC2000.

**Clase E4** – Super Turismos Light 1.

**Clase E5** – Super Turismos Light 2.

Para que una categoría tenga derecho a trofeos a los 3 primeros lugares, deberá contar con una participación mínima de 6 autos que arranquen la competencia.



COPA  
TC2000»» SUPER  
TURISMOS»»

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800 NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

### 3. NUMEROS OFICIALES

A. Para la categoría Endurance los autos deberán portar los números oficiales en el color que corresponde a su categoría:

- Clase E1 – AZUL.
- Clase E2 – ROJO
- Clase E3 – MORADO
- Clase E4 – VERDE
- Clase E5 – NARANJA

B. El diseño de los números debe respetar la tipografía oficial FUTURA XBik BT, la cual está disponible para descargar en el website oficial del campeonato en la sección de EQUIPOS: [www.copanotiauto.com/static/wp/equipos.php](http://www.copanotiauto.com/static/wp/equipos.php)

C. Ejemplos de los números oficiales:



D. La posición y medidas de los números quedan de la siguiente forma:





COPA  
**TC2000**»» **SUPER  
TURISMOS**»»

**FORMULA  
MEXICO**

**FORMULA  
1800** NACIONAL

**ENDURANCE** 24h

**VINTAGE  
PRO SERIES**

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

### E. OBLIGATORIOS

- Dos en los laterales de las puertas de 40 x 40 cm
- Uno en el techo de 40 x 40 cm (orientado hacia el frente del auto)
- Uno en la parte trasera de 20 x 20 cm colocado en medallón cargado hacia abajo lado izquierdo (atrás del piloto).

### F. OPCIONAL

Uno en el cofre de 20 x 20 cm

- G. Los números son asignados por el Comité Organizador conforme al registro de los participantes y deberán ser de UNO o DOS dígitos.
- H. El número UNO (1) está reservado para el ganador absoluto anterior de la carrera.
- I. El número lateral derecho e izquierdo y el del toldo deberán estar adecuadamente iluminados. La luz del toldo deberá estar dirigida de la base de los números hacia la parte superior de los mismos y en los costados o puertas delanteras, de la parte superior hacia abajo.
- J. La falta o mala visibilidad de un número, será motivo suficiente para que el auto deba ingresar a su pit para su arreglo, mostrándole al piloto la bandera negra con círculo naranja y el pizarrón con el número del auto en el puesto de meta.

## 4. NOMBRE PILOTOS

- A. El nombre de los pilotos deberá estar en una posición claramente visible en los cristales laterales traseros, con su tipo de sangre y la bandera de su nacionalidad. La altura mínima será de 3 cms en letra tipo "Arial".
- B. Los nombres de los pilotos deberán estar en su posición para poder pasar la Revisión Técnica.

 **R. VELAZQUEZ**

 **J. C. HERNANDEZ**

## 5. PUBLICIDAD

- A. La publicidad en los automóviles está autorizada dentro de los límites marcados por el Comité Organizador y aprobados por la Comisión Nacional de Pista y la Federación Mexicana de Automovilismo Deportivo A.C., FEMADAC; el piloto al momento de inscribirse, acepta colocar en su automóvil la publicidad que el Comité Organizador le entregue y las instrucciones referentes a la colocación de la misma.



COPA  
TC2000»» SUPER  
TURISMOS»»

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800  
NACIONAL

ENDURANCE 24h

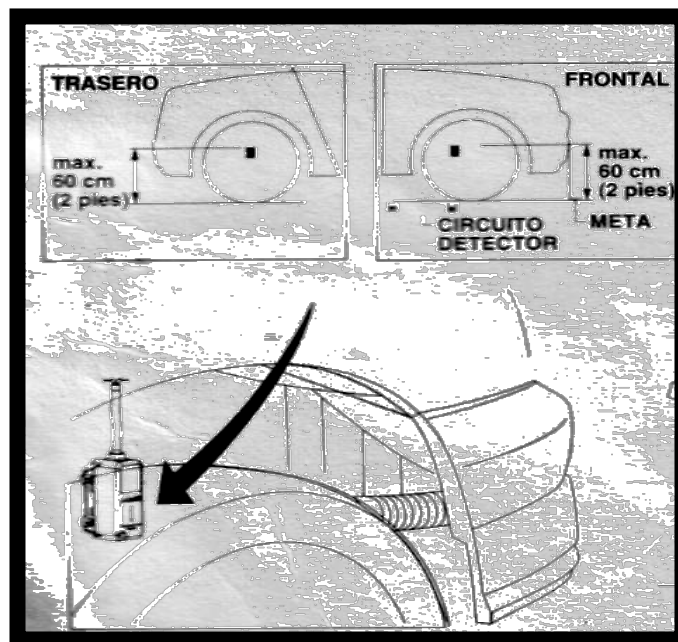
VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

- B. Los pilotos pueden libremente publicitar en sus autos de competencia, cualquier marca o producto, exceptuando marcas competencia a Notiauto y Pirelli y no está permitida publicidad contraria.
- C. Si algún tipo de publicidad que dé el Comité Organizador choca o interfiere con algún patrocinador individual del piloto, éste quedará liberado de colocarla, con la simple presentación de una carta del patrocinador dirigida al Comité Organizador.
- D. De acuerdo a lo estipulado, los pilotos participantes de aceptan ceder espacios para publicidad en sus autos.
- E. No se permitirá la participación de autos con recubrimiento (primer) o en malas condiciones de estética.

## 6. CRONOMETRAJE

- A. Es Obligatorio que todos los vehículos de competencia cuenten con su transponder o "chip" de cronometraje marca AMB.i.t. color Rojo de voltaje directo a batería.
- B. El comité organizador designará un área donde se deberán presentar todos los competidores para tomar los datos del transponder para darlo de alta en el sistema de cronometraje.
- C. La colocación de los transmisores electrónicos o "transponders" personales del sistema de cronometraje en cada automóvil competidor y su correcto funcionamiento es responsabilidad de cada equipo de acuerdo a las instrucciones incluidas en el empaque de cada transmisor. Se puede obtener asesoría de los Oficiales de Inspección Técnica.
- D. Aquellos competidores que no cuenten con un "transponder" personal podrán rentar uno con el personal de Cronometraje.





COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800  
NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

### 7. INSCRIPCIONES

- A. El Comité organizador se reserva el derecho de admisión tanto de pilotos, como de automóviles.
- B. Llenar en su totalidad el formato de inscripción y cubrir la cuota respectiva al evento.
- C. Los equipos deben realizar el pago y enviar copia de la ficha de depósito junto con los datos del registro al correo: [admin@notiauto.com](mailto:admin@notiauto.com)
  - **BANCO INBURSA**
  - **Cuenta: DUNCAN EVENTOS SA DE CV.**
  - **Número de Cuenta: 50021283424**
  - **CLABE: 036180500212834241**
- D. Cada equipo recibirá con su Inscripción 3 o 4 acreditaciones de piloto, 5 acreditaciones de mecánicos, 2 pases de estacionamiento y 100 cortesías para grada general.
- E. No está permitido contar con auto muleto o de reserva para la carrera.
- F. El número mínimo de pilotos inscritos y que compitan en un auto es de 3 (tres) y máximo de 4 (cuatro).
- G. Un piloto se puede inscribir en un máximo de dos (2) autos para la carrera.
- H. Todos los pilotos deberán contar con Licencia vigente de la FEMADAC Tipo D, C, B o A, y deberán portarla durante todo el evento.
- I. En caso de que un piloto que no esté inscrito en el equipo maneje el auto en cualquier parte de la competencia, este será descalificado y los miembros del equipo no podrán participar en la siguiente edición de la carrera.

### 8. REVISION TECNICA

- A. Todos los automóviles competidores deberán ser verificados por los Revisores Técnicos y contar con la hoja de revisión aprobada para tener acceso a la pista. Hasta no cumplir con la misma no saldrá a pista a ningún práctica o calificación.
- B. El automóvil que no reúna las condiciones de seguridad estipuladas en la Revisión Técnica de seguridad, no tendrá acceso a la pista.
- C. Todos los pilotos del equipo (ya sean o tres o cuatro) se deberán presentar al momento de llevar su auto a Revisión Técnica para ser pesados con todo su equipo de competencia (casco, hans device, nomex, guantes y botas), los cuales también serán revisados para ver que cumplan con las fechas de caducidad.



COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800  
NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

- D. Los equipos deberán presentar su mamila de recarga de combustible y su extintor, los cuales deberán estar rotulados con el número del auto conforme a los parámetros de este reglamento.
- E. Cualquier auto que después de haber sido revisado, se vea envuelto en un accidente que afecte su seguridad o que provoque dudas sobre su legalidad, por haber sido desmantelado o modificado, a petición del Director de Carrera y/o comisario(s) CNP y/o FEMADAC deberá presentarse nuevamente a revisión de seguridad
- F. En caso de accidente, al piloto se le pedirá que se presente a chequeo médico.
- G. El Director de Escrutinio será la única persona autorizada para emitir los resultados de las revisiones finales. Siempre habrá presencia de representante(s) de la CNP y/o FEMADAC, en estas revisiones para certificarlas.
- H. El o los representante(s) de la CNP y/o FEMADAC tiene(n) facultades para verificar la legalidad y ordenar la verificación de un automóvil. El piloto será notificado de esta acción y ésta no interferirá con las prácticas o con la carrera.

## 9. PIT LANE

- A. La velocidad máxima en pit lane es de 60 km/h para los vehículos de competencia y de servicio.
- B. No está permitido circular en sentido contrario.

## 10. GARAGE

- A. La velocidad máxima en la zona de garaje es de 20 km/h para los vehículos de competencia y de servicio.
- B. No está permitido circular en sentido contrario.
- C. Prohibido fumar en la zona de pits.
- D. En cada pit y por auto competidor se deberá contar en forma obligatoria con el siguiente Equipo de Seguridad:
- 2 Extintores de 4.5Kg. PQS. en perfectas condiciones de uso:
  - 1 Cubeta con agua
  - 1 Escoba o cepillo
  - 1 Manta o frazada
  - 1 Cubeta de cemento
  - 1 Recipiente para desechos de combustible, solventes y aceites.





**COPA  
TC2000** »» **SUPER  
TURISMOS** »»

**FORMULA  
MEXICO**

**FORMULA  
1800**  
NACIONAL

**ENDURANCE** 24h

**VINTAGE  
PRO SERIES**

## **REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24**

- E. A petición del Oficial de Pits deberán ser presentados para su revisión, la falta de este material de seguridad el auto no podrá salir a la pista hasta que el equipo no muestre todo su Equipo de Seguridad, en caso de estar en la pista el auto se le mostrará bandera negra y no podrá regresar a la práctica, calificación o carrera hasta no cumplir con esta disposición en su totalidad.
- F. En caso de derrame de combustible, se deberá limpiar con agua el piso y el auto.
- G. Es obligatorio contar con una manta o frazada de algodón para sofocar el fuego.
- H. Los equipos que sea sorprendidos consumiendo bebidas alcohólicas en los pits o garaje serán sancionados, desde la pérdida de 30 minutos de tiempo de práctica o carrera, hasta la descalificación.
- I. No está permitido tener personal del equipo y/o invitados durmiendo en el área de garajes.

## **11. PRACTICAS**

- A. Todos los automóviles y pilotos inscritos, para participar, deberán cubrir un tiempo mínimo de prácticas, antes de la sesión de calificación. Queda a juicio del Director de Carrera, autorizar la participación de un piloto y/o automóvil sin haber practicado, previa consulta con los representante(s) de la CNP y/o FEMADAC
- B. La participación en el evento, de un automóvil que no haya calificado, está sujeta a la aprobación del Director de Carrera, del representante de la Comisión Nacional de Pista A.C. y de la Federación Mexicana de Automovilismo Deportivo A.C. Su lugar de arranque será siempre después del lugar del último automóvil clasificado.
- C. Todos los autos participantes deberán participar en el entrenamiento nocturno para comprobar el buen funcionamiento de sus luces.
- D. Queda prohibido el salir a calificar con 2 tripulantes (piloto y copiloto)
- E. Queda prohibido, durante los periodos de calificación, sustituir automóviles e intercambiar números.
- F. Los organizadores se reservan el derecho de detener las prácticas generales tantas veces como lo consideren necesario, ya sea para limpiar la pista o para la recuperación de autos. Este tiempo no será necesario reponerlo, a menos que el Director de la Carrera, de común acuerdo con el representante de la CNP y/o FEMADAC decida lo contrario. Si una o varias prácticas fueran detenidas de esta manera, ninguna protesta será aceptada referente a tiempos perdidos en las prácticas.
- G. Todas las vueltas en las sesiones de calificación serán cronometradas y consideradas para la clasificación tomándose la mejor vuelta de cada auto para conformar la parrilla de salida.
- H. Durante las sesiones de prácticas libres, calificación, warm up y carrera, la disciplina en paddock, pits y pista, así como las condiciones de seguridad, serán las mismas que durante la celebración de la carrera. A juicio de la CNP y FEMADAC.



COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800  
NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

### 12. CALIFICACIONES

- A. La calificación determinará el orden de salida para la carrera.
- B. Los autos que no participen en la sesión de calificación arrancarán en la parte final de la parrilla, usando la fecha y hora de su inscripción para asignar el lugar.

### 13. JUNTA DE PILOTOS

- A. La Junta de Pitos quedará especificada en el Programa Oficial de Actividades de la carrera y será en la Torre de Control.
- B. Un piloto por auto inscrito tiene la obligación de asistir a la junta, no se podrá nombrar a un representante. La falta de asistencia SE PENALIZARA CON ARRANCAR EN LA ULTIMA POSICION.

### 14. PARRILLA DE SALIDA

- A. La Parrilla de Salida se formará en batería en la recta principal dando la espalda a la Grada 1 del circuito, es decir, quedando de frente a los pits.
- B. El lugar en la parrilla de salida que por cualquier motivo no sea ocupado por el auto correspondiente, deberá ser respetado por el auto que le sigue en la clasificación.
- C. Los autos se podrán formar en la Parrilla de Salida 80 minutos antes de arrancar la competencia y podrán llevar sus autos con el motor apagado (empujando) hasta 60 minutos antes de iniciar la carrera.
- D. La salida de los pits a la pista se cerrará 60 minutos antes de la hora de arranque. Cualquier auto que no se forme en la parrilla de salida, permanecerá en la salida de pits y arrancará hasta que el último automóvil competidor haya pasado frente a la salida de pits, al iniciar la primera vuelta de carrera, después de la señal de arranque.
- E. Durante la Parrilla de Salida se invitará al público a bajar de la tribuna cuando falten 60 minutos para arrancar y este se retirará 20 minutos antes de arrancar la competencia.

### 15. ARRANQUE

- A. La forma del inicio de una carrera será LANZADO.
- B. Los autos en movimiento y podrá ser dada ya sea por medio de luces o de banderas, antecedida por dos (2) vueltas de reconocimiento.





## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

- C. La aproximación del arranque será anunciado por medio de cartelones y/o señales sonoras:
- D. 5 minutos (cartelón y/o señal sonora) se inicia el conteo. El acceso a la parrilla queda cerrado, cualquier auto que no se haya formado en su posición de arranque, tomará la salida desde los pits.
- E. 3 minutos (cartelón y/o señal sonora) Abandonar la parrilla. Únicamente quedarán los pilotos y los oficiales.
- F. 1 minuto (cartelón y/o señal sonora). Los motores de los autos serán arrancados por los pilotos por medio de sus motores de arranque (marcha).
- G. 30 segundos (cartelón y/o señal sonora). Después de mostrar este cartelón, se mostrará una bandera o luz verde al frente de la parrilla, para indicar que los autos deberán cubrir dos vueltas al circuito, manteniendo su posición de arranque. El piloto del auto que ocupa la posición de punta, marcará el paso del continente a la velocidad que el auto insignia haya marcado.
- H. Si durante el arranque algún piloto se adelanta (robarse la salida) ya sea en el arranque inicial o cuando el auto insignia salga de la pista en cualquier intervención, será penalizado con un alto y siga (STOP AND GO) en la salida de pits.
- I. En caso de que un auto, que estando formado correctamente en la parrilla no arranque, el piloto deberá indicarlo levantando y sacando la mano izquierda.
- J. El auto será empujado a los pits después de iniciar la vuelta de reconocimiento. No podrá arrancar hasta que el último auto haya pasado frente a la salida de pits en el inicio de su primera vuelta de carrera.
- K. Si un auto puede ser arrancado por su piloto, después de iniciar la vuelta de reconocimiento (antes de ser empujado a los pits) sin abandonar la pista, podrá incorporarse a la formación de la parrilla de salida, no debiendo rebasar a ningún competidor. Formándose en la parte posterior de la parrilla.
- L. Este se aplicará aun cuando habiendo arrancado correctamente en la vuelta de reconocimiento, el auto o el piloto no puedan, en un momento dado en el transcurso de ésta mantener su posición en la formación.
- M. Durante las vueltas de reconocimiento, los autos serán precedidos por un auto insignia y seguidos por un auto de seguridad.
- N. Al retirarse el auto insignia de la pista, el primer auto calificado asumirá el papel de líder de la formación y deberá, bajo riesgo de ser penalizado, mantener la velocidad a la que circulaba el auto insignia, hasta que se de la señal de arranque. El piloto del auto en la posición de puntero marcará el paso detrás del auto insignia.
- O. El no alinearse detrás del auto insignia será penalizado con un minuto.
- P. Vueltas de reconocimiento: Serán dos vueltas de reconocimiento. Estas vueltas no serán tomadas en cuenta para la contabilización de vueltas totales.
- Q. Al momento de presentarse la bandera verde los autos deben cruzar la línea de meta en sus posición, no puede haber rebases antes de este punto. Los autos que rebasen en arranque o re arranque antes de la línea de meta serán sancionados con un stop & go.



COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800  
NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

### 16. CARRERA

- A. Si un piloto sube a manejar sin licencia se descalificará al equipo completo y todos los pilotos registrados en el equipo estarán sancionados para la siguiente temporada.
- B. El piloto del auto que haga cortes al circuito, que disminuyan la distancia del recorrido establecido, será penalizado con un stop & go.
- C. Todos los pilotos deberán llevar claramente su número o letra de identificación en su casco protector del lado izquierdo.
- D. En caso de que un piloto se vea obligado a detener su auto, ya sea voluntaria o involuntariamente, durante las prácticas o la carrera, el auto debe ser retirado de la pista tan rápido como sea posible, para que no constituya un peligro y para que no interfiera con el desarrollo de la misma, pero de no encontrarse en zona conflictiva y que no constituya un peligro este será retirado a juicio del Director de Carrera en la oportunidad y momento pertinentes.
- E. Si el piloto por si mismo no puede retirar su auto de una posición peligrosa, los oficiales de pista deberán prestarle ayuda, Si el piloto logra arrancar su auto al moverlo a una posición segura, podrá reingresar a la carrera.
- F. En caso de incidente o falla mecánica, el piloto deberá permanecer en el auto hasta que lleguen las asistencias. El piloto no puede bajarse a empujar el auto.
- G. En caso de falla mecánica, la recuperación del auto queda a juicio del Director de Carrera, el cual evaluará la maniobra. Los autos que sea rescatados y llevados a los pits podrán reintegrarse a la competencia. Se podrán rescatar autos una vez completada la primera hora de competencia y hasta que falta una hora para finalizar la misma.

### 17. SEÑALIZACION

- a. Los pilotos están obligados a respetar las indicaciones de los Oficiales de pista tanto en prácticas, calificación, warm up y en la carrera. El no hacerlo se sancionará desde un stop & go hasta la descalificación.
- b. Los tipos de banderas y sus penalizaciones son:
  - **BANDERA VERDE LUZ VERDE.**  
Indica el inicio de la carrera y/o pista libre.
  - **BANDERA AZUL FIJA.**  
Un automóvil se desplaza, atrás de usted, a mayor velocidad.
  - **BANDERA AZUL AGITADA.**  
Ceda el paso, uno o varios automóviles intentan rebasarlo.
  - **BANDERA O LUZ AMARILLA FIJA.**  
Peligro se acerca a una zona que representa riesgos.  
Prohibido rebasar, se debe reducir la velocidad.



COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800 NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

- **BANDERA O LUZ AMARILLA AGITADA.**

Zona de peligro.  
Reduzca la velocidad  
Prohibido rebasar

Normalmente esta bandera es precedida por una bandera amarilla fija.

- **BANDERA O LUZ AMARILLA AGITADA EN TODA LA PISTA O LETRERO "SC".**

La carrera está neutralizada, no se puede rebasar, todos los autos deben reducir la velocidad y formarse atrás del competidor que llevan en frente.

Indica que el Auto Insignia está en la pista.

- **BANDERA AMARILLA CON FRANJAS ROJAS**

Pavimento resbaloso, pérdida de adherencia u objeto extraño en la pista.

- **BANDERA BLANCA FIJA**

Una Ambulancia o vehículo de servicio se desplaza por la pista a baja velocidad

- **BANDERA BLANCA AGITADA**

Se está acercando a un vehículo que se desplaza a baja velocidad.

En el puesto de Meta indica la última vuelta de la carrera.

- **BANDERA NEGRA**

En el puesto 1 acompañada con un pizarrón.

El número de automóvil que se indica se le ordena que debe reportarse inmediatamente a los fosos con el Director de Carrera.

Si se muestra tres veces y el auto no ingresa a pits, el auto queda descalificado y será retirado de la carrera.

- **BANDERA ROJA O LUZ ROJA**

En todos los puestos, indica que la carrera ha sido detenida. Todos los autos deben regresar a la zona de arranque a baja velocidad y estar preparados para detenerse intempestivamente y/o hacer ALTO TOTAL en la línea de arranque, sin ingresar a la zona de pits.

- **BANDERA NEGRA CON CIRCULO NARANJA**

En el puesto 1, acompañada con un pizarrón.

El número de automóvil que se indica se le ordena que debe entrar a su pit en la siguiente vuelta, por algún problema mecánico o de carrocería que puede poner en peligro a él o a los demás competidores.

Si se muestra tres veces y el auto no entra a pits, quedará automáticamente descalificado.

- **BANDERA EN DIAGONAL NEGRA/BLANCA**

En el puesto principal acompañada con un pizarrón.

El piloto del número del auto que se indica, es sospechoso de conducta antideportiva. Señal de amonestación no es necesario entrar a pits. Deberá manejar observando las normas y reglamentos precisos bajo pena de sanción del automóvil y del equipo. No debe entrar a su pit. Su jefe de Equipo deberá acudir con el Comisario de Pit lane o con el oficial mas próximo para ser notificado de la causa y amonestación.

- **BANDERA A CUADROS NEGROS Y BLANCOS**

Fin de prácticas, calificaciones o carrera.



COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800  
NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

### 18. GASOLINA

- A. La gasolina oficial del evento es Premium sin aditivos, se harán pruebas esporádicas y los equipos que violen esta disposición serán descalificados.
- B. Es obligatorio que las personas que reabastecen el combustible en los autos utilicen el siguiente equipo de seguridad completo:
- Overol Contra fuego - NOMEX
  - Máscara Contrafuego
  - Guantes Contra fuego
  - Casco cerrado
  - Zapatos Contra fuego
- C. Para evitar que la gasolina impregne el overol, se recomienda el utilizar un delantal de material plástico.
- D. EL NO RESPETAR ESTA DISPOSICIÓN ES MOTIVO DE STOP & GO LA PRIMERA VEZ, LA SEGUNDA ES DESCALIFICACION Y RETIRO DEL AUTO DE LA CARRERA.
- E. El reabastecimiento de gasolina, únicamente podrá efectuarse en la zona de pits dentro del cajón correspondiente a cada auto.
- F. El reabastecimiento podrá efectuarse únicamente por medio de mamilas tipo "NASCAR" o similar con capacidad máxima de 40 litros. No están permitidos sistema de recarga con anques elevados.
- G. Durante el reabastecimiento los equipos deberán tener una persona con un extintor en perfecto orden de funcionamiento de 4.5 kilogramos PQS como mínimo de capacidad y cubetas con agua disponibles en el pit durante la recarga de combustible. El no cumplir con esta disposición lleva una sanción de un stop & go la primera vez, la segunda es descalificación y retiro del auto de la carrera.
- H. El recargar gasolina mientras una persona se encuentre bajo el auto será motivo de descalificación.
- I. Todos los autos pueden recargar un máximo de 60 litros por parada.
- J. Ningún equipo podrá almacenar en su garaje más de 60 litros de combustible por auto, y deberán cumplir con las disposiciones de Protección Civil para tal efecto.



COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800  
NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

### 19. PARADAS EN PITS-REPARACIONES

- A. Queda prohibido sustituir el chasis total o parcialmente, de un auto en competencia.
- B. Después de cada parada los miembros del equipo deberán limpiar el lugar donde se detuvo el auto y recoger su equipo y herramienta.
- C. En los pits o garajes, queda estrictamente prohibida la presencia de menores 12 años, será motivo de penalización, desde un stop & go y/o hasta la descalificación.
- D. Es obligatorio despejar de vehículos y remolques la parte trasera y el interior de los pits. El infractor podrá ser penalizado, desde un stop & go, hasta la descalificación.
- E. Están autorizadas hasta 4 personas máximo para atender un auto en la zona externa del pit correspondiente. Por cada persona extra que intervenga se penalizará con un minuto (esto excluye al encargado del extintor). Será obligatorio para atender los autos en pits contar con Licencia FEMADAC de servicio.
- F. Piloto que se baja puede ayudar al piloto de relevo a amarrarse.
- G. Se prohíbe el uso de sopletes o herramientas que puedan producir chispas en el interior y la parte frontal de los pits.
- H. Queda prohibido arrojar sobrantes o desechos de combustible, solventes y aceites al interior de las coladeras de las zonas de pits y paddock. Por tal motivo es obligación de cada equipo el contar con un recipiente para estos desechos. El equipo que infrinja esta norma será penalizado con la descalificación inmediata.
- I. Si el piloto sobrepasa su pit al intentar detenerse, únicamente podrá regresar a él empujado por sus mecánicos (queda prohibido utilizar la reversa). Si el auto circula en sentido contrario o en reversa mecánica en la zona frontal de los pits, será penalizado con 5 minutos, en caso de reincidencia será descalificado y retirado de la carrera.
- J. Todos los pilotos que circulando en la pista quieran dirigirse a los pits, deberán indicar su intención y cuando esto no represente ningún peligro para los demás competidores.
- K. El piloto que circule o salga de pits con exceso de velocidad, circulando por el carril de baja velocidad, será penalizado con 3 minutos.
- L. El acceso o reingreso a la pista en la salida de pits será autorizado por un oficial que usará una bandera (luz) verde. La bandera (luz) roja indica alto total. En todos los casos en la salida de pits los pilotos harán alto total. Esta norma es para verificar que los pilotos salgan bien amarrados a la pista, la primera falta del auto será una sanción de 5 minutos, la segunda 10 minutos y la tercera descalificación y retiro del auto de la carrera.
- M. Cualquier reparación fuera de los pits tendrá que ser realizada únicamente por el piloto, la ayuda de terceros significa la descalificación del auto.
- N. En el interior de los pits deberán efectuarse las reparaciones mayores, en este caso el número de mecánicos es libre.
- O. La salida del interior de los pits hacia la parte frontal podrá efectuarse por medio de la reversa del automóvil, la cual no podrá utilizarse para circular en la zona frontal de pits.
- P. Se autoriza el empleo de herramientas neumáticas dentro y fuera de los pits.



## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

### 20. CAMBIO DE PILOTOS

- A. Únicamente en la zona de pits podrán efectuarse los cambios de pilotos, esto se hará bajo la supervisión de los oficiales de pits. La infracción a este punto amerita la descalificación.
- B. Cada auto tendrá un TARJETON que llevará el registro del tiempo de manejo de cada piloto. Antes de subir al auto el piloto deberá pasar a Revisión Médica en el Garage 1 para obtenerla y debe entregarla al oficial de pits antes de subir al auto mostrando su licencia vigente de la FEMADAC. El proceso se repetirá para cada cambio de piloto.
- C. El cambio de algún piloto, que por causa de "fuerza mayor" demostrable que no pueda seguir conduciendo, requiere la autorización del Director de Carrera y Director Médico, quienes de común acuerdo con el representante de la CNP y de la FEMADAC permitirán este cambio y deberá ser registrado en el Control de Pilotos. Siempre y cuando el piloto de reemplazo no esté registrado en otros dos automóviles.

### 21. TIEMPO MAXIMO DE MANEJO

- A. Se autorizan 4 horas como máximo por turno (manejo continuo).
- B. Ningún piloto podrá exceder el tiempo de manejo permitido, pudiendo ser esto motivo de descalificación. El tiempo que tarden las reparaciones de los autos, no se descontara del tiempo máximo de los turnos de manejo.
- C. El tiempo mínimo de descanso obligatorio para los pilotos es de (dos) 2 horas entre sus turnos de manejo, ya sea en uno o dos autos.

### 22. DETENCIÓN O NEUTRALIZACIÓN DE LA CARRERA.

- A. La detención de la carrera es responsabilidad del Director de Carrera, junto con el Director General del Evento.
- B. Si las condiciones de seguridad normales no pueden ser garantizadas por más tiempo, la carrera será detenida o neutralizada, usando uno o más autos insignia.
- C. Si la carrera es detenida, los autos se dirigirán a la zona de arranque bajo las siguientes condiciones:
- D. No podrán entrar a los pits
- E. No podrán recargar combustible
- F. No se podrán hacer reparaciones de ningún tipo
- G. Solo podrán permanecer los pilotos en turno de manejo





## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

- H. El auto que requiera reparaciones durante esta detención, deberá dirigirse a la entrada de pits, sin ingresar a éstos, en donde podrá permanecer sin ser atendido por ninguna persona hasta que sea dada la señal de reinicio de la carrera por medio de una luz o bandera verde.
- I. En caso de detener la carrera, la bandera o luz roja será mostrada en el puesto 1 y en todos los puestos de la pista. Los autos deberán reducir la velocidad y regresar a la zona de arranque, deberán prepararse para detenerse.
- J. La clasificación para el nuevo arranque de la carrera, será establecida tomando como base la vuelta anterior a la vuelta en la que la carrera fue detenida.
- K. RE-INICIO DE LA CARRERA. Cuando las condiciones que obligaron a la detención de la carrera se hayan normalizado, el Director de Carrera, de común acuerdo con el responsable de la CNP y FEMADAC, dará la autorización para el reinicio de la misma bajo las siguientes condiciones:
- L. Si la bandera roja fue mostrada antes de la segunda vuelta de la carrera:
- M. Se considerara que la salida no fue dada. Todos los autos que arrancaron podrán hacerlo nuevamente.
- N. La carrera se correrá a la distancia y/o tiempo programado. Los autos deberán ocupar sus posiciones de salida iniciales en la parrilla.
- O. Únicamente podrán arrancar los autos que tomaron la primera arrancada
- P. Los huecos en la parrilla se respetaran si faltara un auto.
- Q. Se aplicara el presente reglamento como se indica en el capítulo de arranque.
- R. En caso de detener la carrera por causas de fuerza mayor, el tiempo de carrera pactado a 24 horas no se detiene y sigue avanzando.
- S. Los resultados de la primera etapa (correspondiente a la etapa ya recorrida), serán transmitidos a los competidores antes del inicio de la segunda etapa.
- T. La posición de los autos en la segunda parrilla de salida será en fila india, y determinará el orden en que pasaron por la meta la última vuelta completada antes de la bandera roja.
- U. Se aplicara el presente reglamento como se indica en el capítulo de arranque
- V. La nueva salida se efectuara cuando menos 10 minutos después de que se detuvo la carrera.
- W. Si se cubrió mas del 75% pero menos del 100% del tiempo / distancia programados, la carrera podrá ser dada por terminada, de común acuerdo del Director de Carrera con el Comisario de la CNP y/o FEMADAC.



COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800  
NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

### 23. AUTO INSIGNIA

- A. El Director de la Carrera será la única persona que podrá ordenar la entrada a la pista del auto insignia.
- B. El auto insignia estará identificado con una leyenda "PACE CAR" en ambos costados, parabrisas, medallón trasero y contara con luces códigos de color ámbar en el toldo. Será conducido por un piloto experto y llevara abordo un observador capaz de reconocer a todos los autos de los competidores. Estará en contacto permanente con el control de carrera.
- C. El auto insignia llevara en un tablero el numero de auto líder al entrar a la pista y podrá autorizar a los competidores a que lo rebasen en caso necesario ó que no les corresponda.
- D. Cuando el Director de Carrera, de la orden, todo los puestos de oficiales en la pista, mostraran la bandera amarilla y el auto insignia con sus luces funcionando entrara a la pista, no importando la posición del auto líder. Todos los autos competidores que se Encuentren en la pista se formaran en una sola fila, manteniendo su posición y a la velocidad del auto insignia al incorporarse a la fila.
- E. El no alinearse detrás del auto insignia será penalizado con un stop & go.
- F. El rebasar al auto insignia, sin la autorización expresa de este, se penalizara desde un stop & go hasta la descalificación.
- G. Los puestos de Oficiales de pista que preceden al sector en donde se encuentre el auto insignia, mostraran la bandera o luz amarilla fija, (la bandera amarilla agitada, será mostrada únicamente si un nuevo incidente se presenta).
- H. La entrada a pits, en caso de encadenamiento permanecerá cerrada y será mostrado el letrero rojo con una P (que indica que los pits están cerrados), en tanto, el auto líder no sea encadenado y esto es mínimo de una a dos vueltas.
- I. Si por alguna razón el letrero de pits cerrados/abiertos no está colocado en el momento del encadenamiento, queda prohibido ingresar a pits durante las primeras 2 vueltas o hasta que este colocado el letrero de pits abiertos.
- J. Autos que salgan de los pits detrás del auto insignia mientras este se encuentre en operación, reingresaran a la pista ubicándose en el último lugar de la fila y a si sucesivamente.
- K. Si el contingente de autos está pasando la meta cuando el auto desea reingresar a la pista, este deberá esperar hasta que el último auto de la fila haya pasado frente a la salida de pits, siguiendo las indicaciones del oficial de salida de pits.
- L. El Director de Carrera indicara al puesto que muestra el letrero rojo con una P de pits cerrados a cambiarlo a color verde con una P (pits abiertos) que es cuando los autos pueden ingresar a pits bajo bandera amarilla encadenada.
- M. Si algún auto entra a pits cuando estos se encuentran cerrados con la señal antes indicada (Pizarrón rojo con P) será sancionado con con un stop & go de 3 minutos.
- N. Cuando el Director de Carrera indique que el auto insignia debe regresar a los pits este deberá completar una vuelta a la pista con las luces apagadas, lo cual indicara a los Oficiales de Pista que deben retirar las Banderas amarillas ya que la carrera se Reiniciara en la siguiente vuelta.



COPA  
TC2000

SUPER  
TURISMOS

FORMULA  
MEXICO

FORMULA  
1800  
NACIONAL

ENDURANCE 24h

VINTAGE  
PRO SERIES

## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

- O. En el reinicio de carrera sólo se puede rebasar al pasar el puesto de meta, los autos deben mantener su posición original sin rebasar a nadie, en caso de hacerlo serán sancionados con un stop & go.
- P. Todas las vueltas que se completen mientras el auto insignia esta en operación contarán para los resultados oficiales de carrera.

### 24. FINAL CARRERA

- A. La señal previa a la vuelta final de Carrera se dará en puesto de meta cuando el oficial levante la mano haciendo la señal de una (1) vuelta para terminar con el dedo índice o bandera blanca.
- B. La señal de final se dará en cuanto, transcurra el tiempo o distancia, programados, mostrando al auto líder la bandera a cuadros blancos y negros.
- C. Después de recibir la señal de final, todos los autos deberán cubrir una vuelta a la pista a baja velocidad y deberán ingresar a pits.
- D. Sólo quedarán clasificados en los resultados finales los autos que crucen la meta al cumplirse el tiempo pactado de carrera, sin importar la cantidad de vueltas completadas. El ganador será el auto que tenga más vueltas completadas que cruce la meta en primer lugar cuando salga la bandera de cuadros.
- E. Los autos que no crucen la meta por sus propios medios al cumplirse el tiempo total de carrera aparecerán en los Resultados Oficiales como "NO CLASIFICADOS".

### 25. PARQUE CERRADO

- A. Los autos que terminen clasificados en los 5 primeros lugares de cada categoría, deberán dirigirse al parque cerrado sin que nadie los toque, excepto el piloto que lo conducía al final de la carrera y/o los oficiales del evento. Todas las personas excepto los oficiales encargados del Parque Cerrado deberán abandonarlo bajo pena de descalificación.
- B. Los autos permanecerán durante treinta minutos como mínimo en el Parque Cerrado a menos que el Representante de la CNP y/o FEMADAC y el Director de Carrera decidan lo contrario.
- C. Los autos que deban presentarse al Parque Cerrado y no lo hagan serán descalificados.
- D. En el caso de llevarse a cabo una revisión Mecánica o se presente una protesta técnica, únicamente se autoriza la presencia de una persona por auto (el director de escrutinio puede autorizar el ingreso de los mecánicos que efectuaran el desarmado de las partes a revisar) se descalificara a los autos que no respeten sus integrantes las indicaciones del Director de Escrutinio.
- E. Los resultados de estas se entregan inmediatamente al Director de Escrutinio y al representante de la CNP y/o FEMADAC.



## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

- F. La Revisión será bajo la supervisión del Director de Escrutinio representado por sus oficiales.
- G. Ninguna persona ajena a las ya mencionadas podrá estar en el Parque Cerrado.

## 26. PROTESTAS

- A. El tiempo límite para presentar una protesta es de 30 minutos después de finalizar una carrera, no se recibirá ninguna protesta después de este tiempo.
- B. La forma oficial de protesta deberá ser solicitada al representante de la CNP y/o FEMADAC.
- C. El piloto deberá llenar y firmar la forma oficial con el motivo de su protesta y entregarla al representante de la CNP y/o FEMADAC. Acompañada del pago en efectivo correspondiente, de acuerdo al tabulador del inciso k.
- D. Las protestas verbales no serán aceptadas.
- E. Las protestas presentadas en forma antideportiva o soez serán motivo de descalificación del piloto que las presenta.
- F. Las protestas referentes a la clasificación del evento deberán presentarse en EL Control de carrera.
- G. Las protestas en grupo son inadmisibles.
- H. Las protestas referentes a conducta antideportivas entre los pilotos en pista, deberán ser presentados en los primeros 30 minutos y después de ocurridos los hechos o después de terminado el turno de manejo del piloto. La protesta deberá ser entregada en el primer piso de la Torre de Control en la Oficina de Carrera con la Secretaria del Evento.
- I. Si un auto es protestado técnicamente, el equipo será notificado y deberá presentar su auto ante el Director de Escrutinio del evento y ante el representante de la CNP y/o FEMADAC. En caso de no presentarlo será descalificado.
- J. El piloto y/o equipo que no acepte que se lleve a cabo la revisión mecánica de su auto por una protesta técnica o decisión del Director General del evento, será descalificado y multado.
- K. Las protestas mecánicas se registrarán por el siguiente tabulador:
  - L. Abrir motor por una sola causa de protesta \$10,000.-
  - M. Por cada causa después de la primera \$5,000.-
  - N. Transmisión o diferencial, \$5,000.- c/una.
  - O. Suspensión o frenos. (Por cada Causa protestada) \$5,000.-
  - P. Cualquier protesta de índole técnico- mecánica distinta a las anteriores. \$ 5,000.-
  - Q. Cualquier omisión y/o violación visible a este reglamento, no podrá ser protestada por algún competidor una vez iniciada la competencia. El Comité Organizador si podrá sancionar cualquier falta, visible o no, antes, durante o después del evento.



## REGLAMENTO GENERAL ENDURANCE 24

- R. El Director de Escrutinio del evento, de común acuerdo con el representante de la CNP y/o FEMADAC, al recibir la protesta, determinará el costo total de la misma, debiendo el piloto que protesta entregar el valor total de la misma al representante de la CNP y/o FEMADAC, para proceder a la revisión del auto protestado.
- S. El equipo de mecánicos del auto protestado, se encargara de abrir el motor y/o los otros componentes protestados, presentando las piezas que requieran el Director de Escrutinio y el representante de la CNP y/o FEMADAC.
- T. Únicamente se autorizan dos personas trabajando en el auto protestado y el protestante no podrá estar presente en la revisión.
- U. Solo se devolverá el importe de la protesta, si es que esta procede. En caso contrario el importe se entregara al piloto del auto protestado.

## 27. EXAMEN MEDICO

- A. El servicio médico se encuentra ubicado junto a la Salida de Paddock a Pit lane, al pasar este examen se entregara al piloto una calcomanía que deberá pegar en su casco protector del lado izquierdo.
- B. A solicitud del Director de Carrera o del representante de la CNP y/o FEMADAC., los pilotos deberán pasar examen médico antes, durante y después de las practicas, calificación y carrera, será descalificado quien no cumpla con esta solicitud.

## 28. NEUMATICO OFICIAL

- a. Los neumáticos oficiales para la carrera son los siguientes de la marca PIRELLI.
- b. PIRELLI se compromete a tener servicio en evento, en un lugar designado en el paddock, para dar servicio de venta, balanceo y asesoría de neumáticos desde la primera práctica, incluyendo toda la carrera en su totalidad.
- c. Los autos deberán pasar Revisión Técnica con los neumáticos oficiales.
- d. Si un auto es sorprendido con un neumático diferente a los señalados en este reglamento, será descalificado y retirado de la carrera.

## 29. LUCES

- a) Está permitido un máximo de cuatro luces delanteras por auto. Se permiten dos de xenón o una barra de leds por dos luces.
- b) Las luces deben estar alineadas para iluminar la pista y no deslumbrar a los demás competidores.
- c) Los autos de las categorías E1, E2 y E3 usarán luces en color blanco, las categorías E4 y E5 usarán luces en color amarillo, se permite que coloquen una mica amarilla sobre los faros normales.