



**REGLAMENTO**

**ST2000 SUPER TURISMOS**

**VIRTUAL**

**TEMPORADA 2020**



## INDICE

1. Introducción
2. Requisitos
3. Inscripción
4. Formato Evento
5. Puntuación
6. Sanciones
7. Campeonato
8. Diseño de auto
9. Simulador



## 1. INTRODUCCION

Copa Notiauto te invita a participar en la segunda edición del gran Campeonato ST2000 Súper Turismos Virtual Racing, ubicado ya entre los principales campeonatos virtuales, para esta temporada estarán separados los pilotos profesionales de pista y los pilotos profesionales virtuales, los cuales serán conocidos como Pilotos Profesionales y Sim Racers: siendo un serial virtual afiliado a la Federación Mexicana de Automovilismo Deportivo, A.C. y avalado por la Comisión Nacional de Pista, por lo tanto contaremos con un comisario deportivo observador.

Serán 8 emocionantes competencias en 8 demandantes circuitos de 5 países diferentes bajo el formato real de la Copa Notiauto con dos heats de 25 minutos cada uno con una lista garantizada de 45 pilotos en cada categoría y con premios espectaculares.

El cierre de temporada será en el legendario Spa Francorchamps de Bélgica en formato ALL STAR con los 20 mejores clasificados de cada categoría y 5 invitados por medio de una votación en línea.

## 2. REQUISITOS

Estar registrados dentro del servidor de Discord del Campeonato en la siguiente liga <https://discord.gg/dCG4Tf5>, donde se estará dando información de las sesiones.

Después de unirse al servidor, es importante que cambies tu apodo "Change Nickname" de la siguiente forma: número de auto seguido de tu nombre, ejemplo: **99 Ignacio Sánchez**.

Dentro del canal de texto #rol-de-participante deberán seleccionar su rol de acuerdo a su modalidad, el cual deben de hacer click en la "S" para Simracers y "P" para pilotos de pista, así el servidor les estará llegando información de acuerdo a su rol elegido.

Manejarse en todo momento con respeto hacia los participantes y autoridades del evento, tanto dentro de los servidores como fuera de ellos (Discord, Facebook, etc). Cuidar el lenguaje. Terminantemente prohibido cualquier tipo de agresión entre los miembros de la comunidad. Esto abarca cualquier método de comunicación posible (Chat, Discord, Facebook, etc.)

Para poder participar en la categoría de Pilotos Profesionales el participante debe contar o haber contado con licencia expedida por FEMADAC o similar si fueran extranjeros.

## 3. INSCRIPCION

Costo: \$3,600

Siempre y cuando sigan los siguientes pasos en el orden indicados:

- 3.1. Apartar número de competencia en la liga <https://bit.ly/3bnfLK3> con los datos solicitados.
- 3.2. Cumplir con reglamentos y requisitos.

Los participantes deberán de apartar su número de competencia bajo las siguientes normas:

- Haber llenado correctamente la liga antes mencionada.

- Los participantes de Copa Notiauto tendrán preferencia para apartar su número siempre y cuando lo hagan antes del miércoles 15 de julio.
- Es obligatorio participar en la fecha próxima al apartado de número. De no hacerlo, recibirá una sanción y no tendrá derecho de apartar número en siguientes fechas.
- En el chat del servidor de Discord de Súper Turismos Virtual, se publicará la lista de participantes antes de cada fecha, con sus números asignados.
- Los participantes que ingresen a jugar sin haber hecho el proceso de apartado de número serán sancionados.

#### **4. FORMATO EVENTO**

##### **4.1. Simulación de Carrera (Práctica Oficial)**

4.1.1. Se estará realizando un día antes de la carrera oficial y se tomará en cuenta para la participación del día siguiente que es el evento oficial. Se usará el mismo formato del evento oficial, la sesión iniciará a las 21:30 hrs.

4.1.2 Durante todo el evento (prácticas, calificación y carreras) seremos estrictos con los contactos y por consecuencia con las sanciones, por lo que se les hace hincapié en su forma de manejo, eviten maniobras imprudentes con el fin de evitar sanciones.

##### **4.2. Sesión de Práctica**

4.2.1. La sesión de práctica será de 60 minutos abierta hasta 45 pilotos.

##### **4.3. Junta de Pilotos**

4.3.1. 5 minutos antes de finalizar la sesión de práctica, todos los participantes deberán dirigirse a pits de inmediato para el pase de lista y se llevará a cabo una junta de pilotos dentro del servidor, por lo que es **INDISPENSABLE**, tener activo el chat de voz. **No pasar asistencia será motivo de sanción que será arrancar desde los boxes.**

##### **4.4. Calificación**

4.4.1. Será por tiempo y con límite de vueltas, **de manera individual** siendo este variable según el evento o campeonato en particular.

##### **4.5. Carrera**

4.5.1. El arranque será parado "Standing Start".

4.5.2. Dos heats de **23** minutos cada uno. Para la formación de parrilla del segundo heat se invertirán las 12 primeras posiciones, respecto a los resultados de la primera.

4.5.3 En arrancada se deberá respetar curva 1 y 2

4.5.4 Deberán evitar accidentes en la primera vuelta para evitar sanciones

4.5.5. Queda prohibido el Voice Chat durante el desarrollo de la misma para reclamos, se permiten únicamente para ceder el paso o anuncios de ingreso a pits.

4.5.6. Condiciones de Pista, las distintas sesiones de la competencia tendrán el clima default de iRacing (Afternoon). Con estado inicial de pista en 0% y continuando con el uso en las demás sesiones.

4.5.5. Fast Repairs – 3 permitidos, Warnings- 15x

## 5.PUNTUACION

### 5.1 Bonus

Bonus	Puntos
Pole Position	3
Vuelta más rápida en carrera	3

### 5.2 Heats

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1	100	11	66	21	46	31	26	41	10
2	90	12	64	22	44	32	24	42	9
3	85	13	62	23	42	33	22	43	8
4	80	14	60	24	40	34	20	44	7
5	78	15	58	25	38	35	18	45	6
6	76	16	56	26	36	36	16	46	5
7	74	17	54	27	34	37	14	47	4
8	72	18	52	28	32	38	13	48	3
9	70	19	50	29	30	39	12	49	2
10	68	20	48	30	28	40	11	50	1

5.3 Para determinar el estado del campeonato se consideran los mejores 6 eventos de las primeras 7 fechas y la fecha final.

## 6. SANCIONES

6.1 Las Sanciones impuestas por el simulador durante la competencia son inamovibles, y no se pueden reclamar ya que dependen de los incidentes que hagamos en la pista (off track, contact, loose control, etc).

6.2 Las penalización de **“Bandera negra” 30 seg. y descalificación serán a criterio de control de carrera y dependiendo de la situación en la que se involucren y serán de manera manual.**

6.2 La FEMADAC establecerá sanciones después de la carrera. Los pilotos podrán enviar protestas por cualquier será al día siguiente vía whatsapp dentro del horario de 9:00 a 10:00 am al comisario Izel Rocío Tapia León al cel. 5561945442, indicando tu nombre y número de auto, nombre del piloto al que protestas, numero de vuelta, video del incidente, en que heat fue en incidente y una breve explicación de la situación.

6.3 No se aceptan videos ni reclamaciones durante y al finalizar el evento con el comisario de CNP.

6.4 Únicamente contarán con una (1) reconsideración por piloto. Una vez recibida la notificación de la sanción, tendrán una (1) hora para presentar su reconsideración, sin excepción.

6.5 Cuadro de infracciones de oficio, penalizaciones en puntos

Infracción	Penalización
<b>Accidentes en carrera</b>	
Choque sin causar daños con pérdida de posición	5
Choque sin causar daños con pérdida de 2 o más posiciones	5
Choque con daños leves	10
Choque con daños leves con pérdida de 2 o más posiciones	10
Choque con daños graves	30
No respetar curva 1 y 2	20
Provocar accidente en la primera vuelta	20 +causas
Reincorporación a pista de manera indebida	5
Provocar Accidente múltiple	20
<b>Rezagados (Lapeados)</b>	
No respetar la bandera azul	10
Provocar un accidente siendo rezagado	30
<b>Comportamiento en Pista</b>	
Bump and Run (golpear al piloto de adelante para ganarle la posición)	5
Bloquear/cambiar de dirección dos veces o más para entorpecer	10
Entorpecer el rebufo con cambios bruscos en la dirección	5
Forzar al rival a salirse de pista	10
Uso indebido del chat	10
Devolución de choque	Suspensión
Manejar en dirección contraria	Expulsión

Frenar en medio de la recta para provocar accidentes	Expulsión
Salir a pista con el auto dañado para “devolver” choque	Expulsión
Falta de respeto o provocación hacia los rivales u organización	Expulsión

NOTA: Dichas sanciones son enunciativas, más no limitativas, por lo tanto, quedará a criterio del comisario deportivo de la CNP imponer una sanción más en caso de requerirlo.

6.4. En el caso de que el piloto protestado utilice el LAG/NETCODE como excusa, deberá demostrarse fehacientemente que la causa del accidente fue producto del LAG/NETCODE.

6.5. Se tendrá en cuenta este factor en el análisis de todas las maniobras.

6.6. Los administradores tienen la facultad de retirar un piloto si se detecta un gran nivel de PING (arriba de 200) en plena competencia.

6.7. Si un piloto que viene por detrás de quien está teniendo el PING (arriba de 200), deberá estar atento para evitar posibles accidentes, podrá notificarlo de inmediato a control de carrera.

6.8 Recomendaciones para una buena conexión:

- a) Toda la familia este desconectada del internet de la casa, para que no se vaya a saturar y empiecen a tener problemas con la conexión.
- b) Desconectar todos los equipos que estén conectados a la red: teléfonos, computadoras, excepto lo que utilizaran para transmitir.
- c) De preferencia tener conectada la computadora de manera alámbrica para que la señal llegue mejor.
- d) Reiniciar el modem, apagarlo 30 segundos y prenderlo 40 minutos antes de que inicie la competencia.

**Esto aplicará para todos los eventos.**

## 7.AUTO

7.1 Para la categoría de Sim Racers el auto designado es el KIA Optima.

7.2 Para la categoría de Pilotos Profesionales únicamente por esta temporada podrán participar con los 4 autos disponibles.

- Ford GT GTE
- BMW M8 GTE
- Ferrari 488 GTE
- Porsche 911 RSR

## 8. DISEÑO DEL AUTO

El diseño del auto es libre, basándose en el template el cual se descargará desde: <https://bit.ly/2ZanxE5>



No debe de modificarse los logos del serial. El no respetar el template del serial podrá causar baja del campeonato.

Si necesitan una pintura personalizada pueden contactar con los siguientes proveedores:

Fernando Montes de Oca: 22 22 60 41 23

Arturo Romero: AR117 Design: 55 38 88 70 99 / Instagram: @ar117.design

## 9. SIMULADOR

- Todos deben de tener Trading Paints <https://www.tradingpaints.com/>
- Se debe tener activado el chat de iRacing en todo momento para poder escuchar al control de carrera, para recibir instrucciones.
- Se pasará lista al término de la clasificación para comprobar que todos están escuchando.

El presente reglamento ha sido redactado previo al inicio del certamen. Su lectura es obligatoria y no se aceptará el desconocimiento de este. Asimismo, la organización se reserva el derecho a modificar este reglamento. Agradecemos la participación de todos, y esperemos estén a gusto con el certamen.